



SYLLABUS KOLEGIJA

Opći podaci o kolegiju

Naziv kolegija:	Osnove programiranja (C)
Šifra kolegija u ISVU-u:	38248
Nositelj kolegija	mr.sc. Vedran Vyroubal
Suradnici na kolegiju:	-
Studij i smjer pri kojem se izvodi kolegij:	Mehatronika
ECTS bodovi:	4
Semestar izvođenja kolegija:	3
Uvjetni kolegij polaganja ispita:	-
Ciljevi kolegija:	Programom predmeta student usvaja znanja i vještine osnova programiranja u programskom jeziku C. Zastupljena su znanja upravljanja tokom izvršavanja programa, korištenja funkcija, statičkim i dinamičkim upravljanja memorijom, korištenja struktura podataka kao kompleksnih tipova podataka i osnovnih algoritama

Ustrojstvo nastave

Vrsta nastave	Broj sati semestralno:	Obveze studenata po vrsti nastave
Predavanja:	30	
Vježbe (auditorne, jezične):	-	
Vježbe (laboratorijske, praktične):	30	
Terenska nastava:	-	
Ostalo:	-	
UKUPNO:	60	

Praćenje rada studenata i provjere znanja tijekom nastavnog procesa

ISHODI		Kolokvij 1	Kolokvij 2	Usmeni	Ukupno	Prolaz	Vremenski okvir priznavanja ishoda
Ishod 1	Koristiti osnovne tipove podatka u jeziku C	14%		2%	16%	8%	Do kraja ak. god.
Ishod 2	Osmisliti jednostavan algoritam prema smjernicama te ga implementirati koristeći osnovne elemente programskog jezika.	14%		2%	16%	8%	Do kraja ak. god.
Ishod 3	Osmisliti rješenje jednostavnog problema koristeći funkcije te ih kreirati i upotrijebiti.	14%		3%	17%	8.5%	Do kraja ak. god.
Ishod 4	Koristiti pokazivače i aritmetiku pokazivača		14%	3%	17%	8.5%	Do kraja ak. god.
Ishod 5	Definirati i koristiti vlastite kompleksne tipove podataka		14%	3%	17%	8.5%	Do kraja ak. god.
Ishod 6	Konstruirati rješenje korištenjem datoteka		14%	3%	17%	8.5%	Do kraja ak. god.
Ukupno % ocjenskih bodova		42%	42%	16%	100%	50%	
Udio u ECTS		1.68	1.68	0.64	4	2	

Praćenje provjere znanja na ispitnom roku



SYLLABUS KOLEGIJA

Uvjeti pristupanja ispitu					
ISHODI		pisani ispit	usmeni ispit	Ukupno	Prolaz
Ishod 1	Koristiti osnovne tipove podatka u jeziku C	14%	2%	16%	8%
Ishod 2	Osmisliti jednostavan algoritam prema smjericama te ga implementirati koristeći osnovne elemente programskog jezika.	14%	2%	16%	8%
Ishod 3	Osmisliti rješenje jednostavnog problema koristeći funkcije te ih kreirati i upotrijebiti.	14%	3%	17%	8.5%
Ishod 4	Koristiti pokazivače i aritmetiku pokazivača	14%	3%	17%	8.5%
Ishod 5	Definirati i koristiti vlastite kompleksne tipove podataka	14%	3%	17%	8.5%
Ishod 6	Konstruirati rješenje korištenjem datoteka	14%	3%	17%	8.5%
Ukupno % ocjenskih bodova		84%	16%	100%	50%
Udio u ECTS		3.36	0.64	4	

Pregled nastavnih jedinica po tjednima s pripadajućim ishodima učenja

Tjedan	Tema predavanja i ishodi učenja:	Ishod	Tema vježbi i ishodi učenja:	Ishod
1.	Tipovi podataka u programskom jeziku C; Ključne riječi; Varijable; Konstante	I1	Što je "tip podataka"? Koja je razlika među tipovima podataka? Što su konstante i varijable? Koje su ključne riječi jezika C	I1
2.	Upravljanje tokom izvršavanja	I2	Kako upravljati tokom izvršavanja programa?	I2
3.	Polja podataka	I1, I2	Što su polja podataka?	I1, I2
4.	Znakovi i nizovi znakova	I1, I2	Što su "stringovi"? Koja je razlika između "stringova" i ostalih polja podatka?	I1, I2
5.	Funkcije; Call-by-value; Call-by-reference; Rekurzija	I3	Što je funkcija i koji su načini prosljeđivanja podatka funkcijama? Što je rekurzija?	I3
6.	Pokazivači	I3, I4	Što je pokazivač?	I3, I4
7.	Aritmetika pokazivača	I3, I4	Kako koristiti aritmetiku pokazivača	I3, I4
8.	Ulaz/izlaz podataka	I3, I4	Kako dohvatiti i prikazati podatke	I3, I4
9.	Strukture i kompleksni tipovi podataka	I5	Kako kreirati proizvoljno kompleksne tipove podataka?	I5
10.	Dinamičko upravljanje memorijom	I3, I4, I5	Koja je razlika između statičke i dinamičke alokacije memorije?	I3, I4, I5
11.	Dinamičke strukture podataka	I3, I4, I5	Kako kreirati i koristiti dinamičke strukture podataka	I3, I4, I5
12.	Liste	I3, I4, I5	Kako koristiti liste?	I3, I4, I5
13.	Binarna stabla	I3, I4, I5	Kako koristiti binarna stabla?	I3, I4, I5
14.	Korištenje datoteka	I6	Kako tekstualne i binarne datoteke?	I6
15.	Repetitorij	I1, I2, I3, I4, I5, I6	Repetitorij	I1, I2, I3, I4, I5, I6

Literatura (osnovna / dopunska)



SYLLABUS KOLEGIJA

1. Dennis M. Ritchie, Brian W. Kernighan: Programski jezik C
2. Darin Brezeale : Thinking in C, March 25, 2010
3. Peter Aitken, Bradley L. Jones: Teach Yourself C in 21 Days, Macmillan Computer Publishing
4. Rajko Vulin: Od sada programiramo u C-u, Školska knjiga Zagreb, 1993.
5. Rajko Vulin: Zbirka riješenih primjera iz C-a, Školska knjiga Zagreb
6. Mike Banahan, Declan Brady, Mark Doran: The C Book, second edition by, Addison Wesley 1991